

GRA POZORÓW

SZALONA GRA IMPREZOWA!

Wszyscy gracze równocześnie! Staracie się jak najszybciej wyłożyć na stół wszystkie swoje karty. Aby wygrać, musicie wykazać się spostrzegawczością i szybkością!

Gra opiera się na *efekcie Johna Ridleya Stroopa*, psychologa, który odkrył, że czasami NIE WSZYSTKO JEST TAKIE, JAKIE SIĘ WYDAJE!

autor gry: Jonathan Chaffer

wiek: 8-108 lat, liczba graczy: 2-4

wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

cena: 39,90

link do BGG: <https://boardgamegeek.com/boardgame/212376/stroop>

LISEK URWISEK

NAJLEPSZA GRA DZIECIĘCA 2018 ROKU!

Gra kooperacyjna, w której dzieci wspólnie starają się rozwiązać zagadkę.

Lisek urwisek zakradł się do wiejskiej chatki i zabrał ciasto. Gracze wcielają się w role detektywów.

Wykorzystując wskazówki zdobyte podczas rozgrywki, wspólnie starają się odnaleźć liska urwiska, zanim ukryje się w norce.

autorzy gry: Shanon Lyon, Marisa Pena

wiek: 5-105 lat, liczba graczy: 2-4

wydawca: NASZA KSIĘGARNIA

cena: 74,90

Link do BGG: <https://boardgamegeek.com/boardgame/172931/outfoxed>

Gra wybrana została **najlepszą grą dziecięcą 2018 roku** we Francji, jest również rekomendowana przez Toma Vasela z Dice Tower (Seal of Excellence).

Inne zdobyte nagrody:

- Najlepsza Gra Rodzinna (2017, USA)
- Najlepsza Zabawka (2017, USA)
- Najlepsza Gra Dziecięca – rekomendacja (2017, Niemcy)
- Nagroda Young Einsteins (2017, USA)

NIEŻŁE CIACHO

PORA NA DESER!

Fabryka ciastek produkuje pyszne pączki, eklerki i innego rodzaju łakocie. Następnie dostarcza je do kilku cukierni. Macie ochotę na pyszne ciacho? Wystarczy udać się do cukierni, w której znajduje się upatrzone przez Was smakołyk. Nie jest to jednak takie proste. Jeśli dwóch lub więcej graczy pójdzie do tej samej cukierni, żaden z nich nie zdobędzie ciastka! Planujcie więc, które cukiernie będziecie odwiedzać, negocjujcie z innymi graczami i zdobywajcie najlepsze przysmaki.

Uwaga! Gra zawiera dodatek w postaci dwóch kart: pączek zombie i... bekon! Sami nie wiemy, która z tych kart jest straszniejsza ;-)

Karty te były niedostępne w amerykańskiej edycji wydanej przez Gamewright.

autor gry: Zachary Eagle
wiek: 8-108 lat, liczba graczy: 2-6
wydawca: NASZA KSIĘGARNIA
cena: 49,90

- Najlepsza Gra Imprezowa – nominacja Golden Geek (2017, USA)
- Najlepsza gra karciana – nominacja (2017, USA)
- Najlepsza zabawka (USA)
- Najlepsza Zabawka – finalista (2017, USA)
- Wybór rodziców (2017, USA)

Link do BGG: <https://boardgamegeek.com/boardgame/184346/go-nuts-donuts>

NIGDY W ŻYCIU!

Czy przyznałbyś się policjantowi, że zabiłeś nudę? Czy mógłbyś podkładać głos do filmu erotycznego? Czy poprosiłbyś osoby, z którymi dawno nie rozmawiałeś o opuszczenie Twojego profilu na Facebooku?

Waszym zadaniem jest udzielanie odpowiedzi na pytania, czy bylibyście w stanie zrobić rzeczy podane na kartach. To jednak nie wszystko – musicie również obstawiać, ilu z graczy byłoby w stanie zrobić te rzeczy! Za swoje odpowiedzi zdobywacie punkty.

Uwaga! Gra dla dorosłych graczy.

autor gry: Pavel Atamanchuk
wiek: 18-118 lat, liczba graczy: 2-6
wydawca: NASZA KSIĘGARNIA
cena: 49,90

Link do BGG:

WSZYSTKO ALBO NIC

Gra kooperacyjna, w której macie wspólny cel. Jeśli go zrealizujecie, odniesiecie wspólne zwycięstwo. W innym przypadku wspólnie przegracie. Podczas gry będziecie wykładali na stół karty o odpowiednich wartościach i kolorach. Celem ich wykładania jest spełnienie warunków opisanych na kartach zadań. Wygracie, jeśli uda się Wam wykonać wszystkie zadania.

Zadania wydają się proste, ale wcale nie będzie łatwo je wykonać. **Podczas gry obowiązuje zakaz komunikowania się na temat kolorów i wartości posiadanych przez Was kart!** Utrudni Wam to wykonanie zadań, ale dostarczy też dodatkowych emocji. Powodzenia!

autor gry: Ken Gruhl
wiek: 8-108 lat, liczba graczy: 2-4
wydawca: NASZA KSIĘGARNIA
cena: 49,90